

Управление образования администрации Ковровского района  
Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования  
«Дворец творчества детей и молодежи» Ковровского района

«Согласовано»

методический совет

от «22» мая 2024г.

Протокол № 1

«Утверждаю»

Директор МАУДО «ДТДиМ»

Алексеева Л.В.

Приказ № 38 «24» мая 2024 г.

«Принято»

Педагогический совет от 24 мая 2024 г.

Протокол № 33

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ  
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА

Физкультурно-спортивной НАПРАВЛЕННОСТИ

**«Лазертаг»**

Возраст обучающихся: 7-16 лет, срок реализации: 1 год

Уровень: стартовый

Авторы-составители: Тетерин А.В., Власов И.А., Козинов Д.В.,

Каримова К.О.- педагоги дополнительного образования

П. Мелехово, 2024

## Пояснительная записка.

Лазертаг - военно-спортивная игра, проходящая в реальном времени, ориентированная на поражение противника или специальных сценарных приспособлений (баз, контрольных точек и т.д.) с помощью макета оружия, смонтированным в него излучателем инфракрасного импульса. Почему именно Лазертаг должен стать «плацдармом» для возрождения военно-патриотического воспитания в школах? Игра интересна школьникам. Да, именно применение в Лазертаге современных технологий, в том числе компьютерных, помогут сломить сопротивление детей, привыкших жить в сети. Только Лазертаг позволит им пережить все виртуальные эмоции живую и развиваться по-настоящему.

Программа опирается на основные нормативные документы:

- Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»,
- Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 г. /Распоряжение правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. № 678-р;
  - Порядок организации и осуществления образовательной, деятельности по дополнительным общеобразовательным программам, утвержденного приказом Министерства просвещения Российской Федерации от 27 июля 2022 г. № 629,
  - Государственная программа РФ "Развитие образования" на 2018-2025гг. (постановление Правительства Российской Федерации от 26.12.2017 № 1642),
  - Методическим рекомендациям по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы) / Письмо Минобрнауки РФ от 18.11.2015 г. N 09-3242,
- Санитарные правила СП 2.4.3648-20 "Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи".

Оборудование для Лазертага очень похоже на настоящее. Для многих моделей вообще используется ММГ - самые настоящие корпуса боевого оружия, в которые вмонтировали электронику. Это значит, что ребенок, играя в Лазертаг, получает реальные представления о боевом оружии. Электроника, используемая в Лазертаге, исключает возможность жульничать. Лазертаг, в отличие от пейнтбола или страйкбола, совершенно безопасен, а потому прекрасно подходит для военного воспитания школьников всех возрастов. И тренерам или учителям не нужно будет ежеминутно следить за тем, чтобы кто-нибудь не снял защитное снаряжение, так как для Лазертага вообще не нужно защитное снаряжение. Простота в организации. Играть можно где угодно, хоть в спортзале или на школьном стадионе. Никаких ограждений не нужно - Лазертаг безопасен и для игроков, и для прохожих.

В до привлекаются дети в возрасте 7-16 лет. Количество занимающихся в секции – 15 человек. Продолжительность занятий в секции – 1 раз в неделю по 1 часу. Весь учебный материал программы распределен в соответствии с возрастным принципом комплектования групп секции и рассчитан на последовательное и постепенное расширение теоретических знаний, практических умений и навыков.

Уровень программы: стартовый.

Целью занятий являются:

- разносторонняя подготовка и овладение рациональной техникой игры;
- приобретение знаний, умений необходимых игрокам;

- воспитание трудолюбия, дисциплины, взаимопомощи, чувства коллективизма.

Актуальность программы состоит в том, что в настоящее время значительная часть школьников занимается физическими упражнениями лишь на уроках физической культуры. Слабая физическая подготовка не позволяет им сдавать учебные нормативы по физической культуре в школе.

**Цель программы:** привлечение как можно большего числа воспитанников к систематическим занятиям по лазертагу и повышение уровня физической подготовленности.

Данная программа отличается от других тем, что основной подготовкой занимающихся в секции является не только технико-тактическая подготовка, но и общефизическая подготовка, направленная на более высокий показатель физического развития школьников.

**Задачи программы:**

- Обеспечение всесторонней физической подготовки с преимущественным развитием быстроты, ловкости и координации движений;
- Овладение тактическими приемами, и основами индивидуальной, групповой и командной тактики игры;
- Освоение процесса игры в соответствии с правилами, участие в межшкольных соревнованиях по лазертагу;
- Изучение элементарных теоретических сведений о технике и тактике игры. Руководитель секции, наряду с новым обязательно включает в занятия упражнения, приемы техники и тактики игры из ранее усвоенного учебного материала для его закрепления и совершенствования.

Большинство практических занятий проводятся на открытом воздухе. Зимой занятия на открытом воздухе проводятся в тихую погоду или при слабом ветре (1,5-2 м/с), при температуре не ниже -15 С (для средней климатической полосы), что благоприятно сказывается на общем физическом укреплении организма учащихся.

**Ожидаемые результаты:**

- Повышение уровня физической подготовки воспитанников;

□ Освоение ими основ индивидуальной, групповой и командной тактики игры;

□ Укрепление дисциплины, взаимопомощи, чувства коллективизма.

Итоги годовой работы будут подводиться на основании результатов контрольных занятий. Занятия будут проведены в форме командных соревнований, в которых оценивается как общий командный результат, так и результат каждого игрока отдельно.

#### Учебный план по программе «Лазертаг»

Тема	Количество часов	
	Теория	Практика
Модуль 1. Вводное занятие. Сценарий: Захват контрольной (контрольных) точки (точек).Нападение.	1	5
Модуль 2. Физическая разминка и физическая подготовка.Сценарий: Захват Флага	1	5
Модуль 3. Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: «Team Deathmatch»	1	5
Модуль 4. Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: Последний герой	1	5
Модуль 5. Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: Телохранитель	1	5
Модуль 6. Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: Терминатор	1	5
<b>ИТОГО:</b>	<b>6</b>	<b>30</b>

Содержание программы :

Модуль 1. 6 часов.

Вводное занятие: теория о том, что такое «Лазертаг», его история и предназначение, техника безопасности. Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: Захват контрольной (контрольных) точки (точек).

Захват контрольной точки – это основной игровой режим. Игра базируется на захвате и удержании контрольной точки. Нападение «Контрольная точка» захватывается, когда на ней кто-то стоит. Скорость захвата напрямую зависит от того, сколько игроков нападающей команды.

Модуль 2.6 часов.

Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: Захват Флага. Задача: Игроки делятся на две команды и занимают на территории свое расположение, кроме этого каждая команда получает Флаг, который она должна беречь и не дать сопернику захватить его. Флаг устанавливается на условной базе. Требуется пробраться на территорию противника, забрать их Флаг и принести на свою базу. Если игрока, несущего флаг «убивают», он должен оставить Флаг на месте, где его «убили» и выйти из игры. Флаг своей команды брать нельзя. Цель: Захватить Флаг противника и принести его на базу быстрее, чем это сделает команда соперников. Закрепление пройденного материала.

Модуль 3. 6 часов.

Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: «Team Deathmatch». Вашей команде приказано провести боевую операцию, целью которой является обнаружение и уничтожение отряда соперника. Но не стоит забывать о том, что им поручено то же самое. Работайте в команде, прикрывайте братьев по оружию, сражайтесь сообща. Правила:  После виртуальной смерти игрок ожидает окончания раунда в условленном месте;  «мертвые» игроки не имеют права общаться как со своей, так и с вражеской командой;  Побеждает та команда, которой удалось полностью уничтожить отряд соперника  если по истечении отведенного на раунд времени в обеих командах еще остались «живые» бойцы, инструктор (судья) подает предупредительный сигнал. Это означает, что до конца раунда осталась одна минута, по окончании которой битву выигрывает та команда, у которой «в живых» осталось больше игроков. Закрепление пройденного материала.

Модуль 4. 6 часов.

Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: Последний герой. У вас нет союзников. Вопрос выживания решается лично вами... Описание: игра каждый сам за себя. Всем игрокам дается 2 минуты, чтобы они заняли позиции на полигоне. По сигналу судьи-инструктора начинается бой. Когда останутся 3 последних бойца, инструктор поставит контрольную точку.

Победит тот, кто первый захватит контрольную точку или «убьет» двух оставшихся противников. Закрепление пройденного материала.

Модуль 5. 6 часов.

Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: Телохранитель. Участники разбиваются на команды. Задача одной команды: доставить VIP-персону из пункта «А» в пункт «В». Задача другой команды: «убить» или захватить (в зависимости от пожеланий участников) VIP-персону. Игроки в данном сценарии не могут возрождаться с помощью аптечки или аналогичных девайсов. Закрепление пройденного материала.

Модуль 6. 6 часов.

Физическая разминка и физическая подготовка. Сценарий: Терминатор. Один из игроков получает звание «Терминатора» и занимает произвольное место на полигоне. Остальные игроки начинают охоту на Терминатора с базы. Задача команды уничтожить одиночку. Цель Терминатора выжить и ликвидировать охотников. Терминатор имеет много жизней. Команде необходимо продумать стратегию и действовать сообща. Терминатору необходимо найти наиболее выигрышное место на полигоне. Итоговое занятие.

Список литературы для обучающихся:

1. <https://ru.m.wikipedia.org>
2. [www.laserwar.ru](http://www.laserwar.ru)
3. <https://vk.com/club95444190>

Список литературы для педагога:

1. <https://ru.m.wikipedia.org>
2. [www.laserwar.ru](http://www.laserwar.ru)
3. [Lazertag-portal.ru](http://Lazertag-portal.ru)

Приложение к ДОП:

#### Календарно-учебный график

Разделы	Количество во учебных	Количество во учебных	Продолжительность каникул	Дата начала и окончания учебных периодов/этапов
---------	-----------------------	-----------------------	---------------------------	---

	недель	дней		
Модуль 1	3	3		Сентябрь -октябрь
Модуль 2	3	3	1	Октябрь ноябрь
Модуль 3	3	3		Ноябрь-декабрь
Модуль 4	3	3	2	Январь- февраль
Модуль 5	3	3	1	Март-апрель
Модуль 6	3	3		Апрель-май
ИТОГО	18	18		